

Сценарный план внеурочного занятия.

Составил: Марченков Геннадий Эдуардович

учитель математики Нижнекаянчинской ООШ, филиал МБОУ «Айская СОШ».

Тема: Шашки- древняя игра.

Задачи:

- Активизировать мыслительную деятельность, тренировать память, внимание, находчивость, смекалку;
- Развивать логическое мышление, чувство ответственности и умение разрешать проблемные ситуации;
- Воспитывать спокойствие и настойчивость, умение достойно выиграть и проигрывать с достоинством

Цель: пропаганда здорового образа жизни.

Оборудование: шашки, шашечные часы, памятка игроку.

Возраст: ученики 5-9 классов.

Ход мероприятия

Ведущий: Дорогие друзья! Уважаемые гости! Сегодня в нашем клубе проводится турнир по шашкам. Мы рады приветствовать участников и гостей турнира. Сегодня на наш турнир пришли в гости Королевы шашек. Послушаем, что они хотят рассказать нам.

Королева белых: Властью, данной мне «великим шашечным народом», я приветствую всех собравшихся на нашем празднике и хочу поведать вам историю рождения этой древней игры «Шашки».

Королева черных: Подожди-ка, дорогая подружка, а почему это ты первая начинаешь праздник.

Королева белых: А потому, что по правилам шашечной игры – белые ходят первыми, то есть начинают игру белые шашки.

Ведущий: Многоуважаемые королевы, пожалуйста, не ссорьтесь. Вы обе главные и пусть каждая из вас поведает нам сейчас свою историю.

Белая Дамка: Шашки — одна из самых древних игр. Ещё до нашей эры шашки были известны в Египте. Так, при раскопках в Египте обнаружена древняя «шашечная» доска с похожими друг на друга фишками и несколько изображений, запечатлевших игроков в процессе игры.

В «египетские шашки» (как называли эту игру специалисты) играли и простые люди, и знать – вплоть до фараонов. Причем иногда за неимением доски игра велась прямо на земле, где от руки расчерчивали сетку.

Черная Дамка: Потом из Египта они проникли в Древний Рим через Грецию. Шашки были двух цветов, ходили они только вперёд. Игра рассматривалась как сражение двух армий. Шашка, прорвавшаяся в глубину лагеря соперника, приобретала повышенные боевые качества, становилась дамкой, способной нападать с тыла. Взятие (ударный ход) производилось перескакиванием через шашки соперника, подобно тому, как в бою воин, сразивший своего противника, перешагивал через него, чтобы продолжить наступление.

Белая Дамка: В средневековой Европе умение играть в шашки было составной частью рыцарского воспитания: *рыцарю необходимо было уметь ездить верхом, плавать, владеть копьем, фехтовать, охотиться, слагать и петь стихи для дамы сердца, играть в шашки или шахматы.*

Уже тогда забота о физической силе сочеталась с мыслью о культуре, умственном воспитании. С середины XIX века шашки и шахматы начали преподавать в Германии и Польше, а в начале XX столетия и в школах Англии.

Черная Дамка: Появление шашек на Руси связывали с именем киевского князя Владимира Мономаха. Но археологические раскопки показали, что они были известны славянам — антам с IV века. Шашки на Руси назывались тавлями. В средние века простой народ очень любил эту игру. Но духовенство, наряду с музыкой, песнями и танцами, наложило запрет и на тавлеи. Несмотря на все эти запреты, простые люди тайком играли в полюбившуюся им тавлейную игру. Она увлекала их неожиданными комбинациями и, главное, возможностью думать, анализировать, находить выход из трудных положений.

Белая Дамка: Шашкам отдавали дань и другие выдающиеся люди прошлого: А. В. Суворов, А. С. Пушкин, Н. В. Гоголь, А. П. Чехов, Вольтер, Наполеон, Фредерик Шопен, Лев Н. Толстой, В. В. Маяковский и многие другие знаменитые люди.

Ведущий: Остается добавить, что существуют различные классификации шашечных игр:

По размерам доски — 12*12 ([канадские](#)), 10*10 ([международные](#), стоклеточные), 8*8 (Русские шашки), 10*8 (80-клеточные).

Ведущий: А сейчас всех участников турнира приглашаем начать игру. Но сначала напомним правила игры в шашки:

- Право начать игру, т. е. сделать первый ход в партии предоставляется белым.
- Шашки ходят только по диагонали и, соответственно могут передвигаться только по чёрным квадратам доски.
- Ход считается сделанным, если игрок после передвижения шашки оторвал от неё руку.

- Если игрок, за которым очередь хода, дотронулся до какой-либо шашки, которой можно сделать ход, он обязан пойти ею.
- Дамка перемещается вперёд и назад по свободным клеткам диагонали, на которой она находится. Она может перемещаться через свободные клетки на какую-нибудь удаленную клетку.
- Взятие шашки может совершаться не только вперёд, но и назад.
- Взятия в русских шашках обязательны.

Турнир длится до тех пор, пока не будут выявлены лидеры. Продолжительность турнира 60 минут. Кто из партнёров играет белыми, кто черными решаете жеребьевкой.

Презентация результатов: В конце турнира всем участникам раздаются два рода смайликов-смайлики настроения и смайлики познавательности. Уходя с турнира каждый участник выбирает два смайлика по которым можно судить о его настроении и познавательной активности.