

**«Нижекаянчинская основная общеобразовательная школа –
филиал муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Айская средняя
общеобразовательная школа»**

*Сценарий спортивного соревнования
«Весёлые старты»*



Подготовил учитель
физической культуры
Баннова Н.И.

2020 г.

Внеклассное мероприятие по физкультуре «Весёлые старты»

Цель: создание благоприятного эмоционального состояния у участников посредством активизации двигательной деятельности.

Задачи:

1. Образовательные:

- закрепление полученных знаний, умений и навыков в области физической культуры;
- формирование основ естественных движений человека, а также других жизненно важных двигательных качеств;
- укрепление физической подготовленности;
- способность адаптации учащихся к соревнованиям (преодоление стрессовых ситуаций).

2. Воспитательные:

- воспитание моральных и волевых качеств; навыков правильного поведения; интереса; потребности и привычки к систематическим занятиям физическими упражнениями;
- воспитание патриотизма, честности, добрых, искренних отношений, чувства коллективизма.

3. Развивающие:

- развитие всех типов внимания (непроизвольного, произвольного, послепроизвольного); восприятия (особенно пространства, движения, времени, темпа и ритма);
- развитие мышления (наглядно-действенного, тактического, творческого); памяти (двигательной, тактильной, вестибулярной, зрительной, слуховой, словесно-логической);
- валеологическая - ориентация учащихся на ЗОЖ (отвлечь от вредных привычек).

Инвентарь и оборудование: стулья – по количеству команд, обруч гимнастический – 4 шт., воздушные шары – по количеству команд (плюс 2-3 шт. запасные), мел, шляпы – 2 шт., кегли 20 шт., шарфы, скакалки – 2 шт., свисток.

Место проведения: спортзал.

Участники соревнований:

в соревнованиях принимают участие учащиеся 5-9 классов.

Предварительная подготовка:

- выбрать команды по шесть человек;
- заранее продумать конкурсы и подготовить для них необходимые материалы, спортивные принадлежности;
- оборудовать удобный зал: места для зрителей и болельщиков – по периметру зала, в центре оставить свободное место для проведения конкурсов;
- пригласить для участия в жюри представителей администрации школы.

Ход мероприятия:

1 этап. Вводная часть (Организационный момент) – 10 минут.

Торжественный вход команд в спортивный зал под звуки марша.

Построение команд.

Рапорт организатора игр представителю администрации школы.

Рапорт капитанов команд (название команды, девиз).

Приветственное слово администратора школы с пожеланиями удачных выступлений.

Вступительное слово учителя физического воспитания.

Ведущий: Здравствуйте, дорогие педагоги и ребята, подлинные любители спорта, ценители красоты и здоровья! Сегодня Вас приглашает замечательная страна Спортландия. Мы проведем «Весёлые старты». В этой игре будьте честными, мужественными, смелыми. Учитесь трудолюбию, преданности спорту. Закалка, полученная вами, поможет лучше учиться, бороться и преодолевать трудности, вырасти крепкими, стойкими. Кто у нас самый быстрый, сильный, ловкий – это мы увидим в ходе соревнований, когда подведёт итоги жюри. В состав жюри входят: (представление членов жюри). Итак – успехов вам.

Пусть жюри весь ход сраженья

Без промашки проследит.

Кто окажется дружнее,

Тот в бою и победит!

Внимание! Внимание!

Начинаем состязание!

2 этап. Основная часть – 30 минут.

Расстановка команд.

1. «Кто быстрее»

Две команды выстраиваются в колонны за линией старта, в 12 метрах от которой – два стула. В руках у каждого впереди стоящего участника шляпа. По сигналу первые игроки бегут до стула, кладут на него шляпу, быстро возвращаются обратно и передают эстафету вторым игрокам. Вторые игроки бегут к стулу, берут шляпу, надевают её на голову и возвращаются к командам. Третьи игроки делают то же самое, что и первые и т.д. Эстафета заканчивается, когда последний участник прибежит на место и поднимет руку вверх.

(слово жюри)

2. «Переправа»

Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. Перед каждой командой на расстоянии 12 метров стоит кегля, возле неё капитан. По сигналу капитан бежит к своей команде, захватывает первого участника в колонне, и возвращаются к кегле. Капитан остается у кегли, первый участник бежит за следующим и т.д. Выигрывает команда, первая закончившая переправу.

(слово жюри)

3. «Гигантские шаги»

Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. Первый участник команды выполняет прыжок с места двумя ногами. Вторые игроки начинают свой прыжок с того места, где приземлились первые и т.д. Побеждает команда, последний участник которой будет находиться дальше от стартовой линии.

(слово жюри)

4. «Каракатица»

Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. По сигналу первый участник передвигается каракатицей (исходное положение, сидя на полу, руки в упоре сзади, лицом вперед) до кегли (12 м), оббегает её и возвращается бегом к команде. Выигрывает команда, первая закончившая задание.

(слово жюри)

5. «Грибники»

На полу мелом нарисован квадрат размером 10*10 метров. На этой площадке расставляются в произвольном порядке 20 «грибов» (кеглей). Участников команд связывают по двое (левая нога одного связана с правой ногой другого), завязывают им глаза. По сигналу пара отправляется собирать «грибы». Игра длится 1-2 минуты и заканчивается по сигналу. Собранные «грибы» засчитываются участникам как очки и расставляются снова на площадке. Затем «грибы» идет собирать пара из команды соперников и т.д. Выигрывает команда, набравшая большее количество очков.

(слово жюри)

6. «Ловля оленя»

Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. Перед командой на расстоянии 3 метра расположена кегля. У первого участника в руках обруч. Поочередно каждый участник не переступая черты, набрасывает аркан на «оленя» (обруч на кеглю). За попадание 1 очко. Команды выполняют задание по очереди. Выигрывает команда, набравшая больше очков.

(слово жюри)

7. «Воздушный шар»

Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. У первого участника в руках воздушный шарик. По сигналу первый участник бежит к кегле (12 м) подбивая шар руками, оббегает её и возвращается бегом к команде, шарик в руках. Выигрывает команда, первая закончившая задание.

(слово жюри)

8. «Быстрая лягушка»

Команды выстраиваются на старте и по сигналу по очереди преодолевают обозначенную дистанцию (от старта до финиша), прыгая на присядках, как лягушки, а обратный путь к старту «лягушки» должны преодолевать задом наперед. Победит команда, участники которой первыми выполняют задание.

(слово жюри)

9. «Игольное ушко»

Вдоль линии эстафеты лежат 2 обруча. Стартуя, первый должен добежать до первого обруча, поднять его и продеть через себя. Затем со следующим обручем также. И так на обратном пути. И передает эстафету следующему. Это задание выполняют все участники команд. Команда, первая выполнившая задание и будет победителем.

(слово жюри)

10. «Кружилиха»

Эта эстафета со скакалкой. Каждый участник поочередно выполняет следующее: до поворотного пункта игроки прыгают через скакалку с ноги на ногу, а при возвращении обратно берут сложенную вдвое скакалку в одну руку и вращают ее под ногами горизонтально. Кто первый, тот и победитель!

Ведущий: Перед подведением итогов отдохнем, помогите сочинить стихи:

Я начну, а вы кончайте
Дружно хором отвечайте.
Игра веселая футбол –
Уже забили первый...(гол).
Вот разбежался быстро кто-то,
И без мяча влетел в ...(ворота).
А Петя мяч ногою хлоп –
И угодил мальчишке в ...(лоб).
Хохочет весело мальчишка,
На лбу растет большая ...(шишка).
Но парню шишка ни почем,
Опять бежит он за ...(мячом).

3 этап. Заключительный.

Построение команд для подведения итогов, награждения и закрытия праздника.

(слово жюри)

Ведущий:

Да здравствуют сетки, мячи и ракетки,
Зеленое поле и солнечный свет.
Да здравствует отдых, борьба и походы,
Да здравствует радость спортивных побед!
Соревновались все на славу,
Победители по праву
Похвал достойны и награды,
И мы призы вручить им рады.
Спасибо за внимание, до новых встреч!